

## REEMPLACER UN FICHIER PROTEGE DE XP.

Et comprendre ce que l'on fait. Avec quelques commandes DOS.

C'est dans system32 que ça se passe.

A noter qu'il s'agit de manoeuvres permises par tous les XP MICROSOFT même de langues différentes mais pas par les faux\* XP tripatouillés des Marques.

\* On peut dire qu'un CD de XP piraté va fonctionner mais jamais un CD avec un nom de Marque dessus.

### TRES IMPORTANT

Les dll et exe sont dans system32 et les drivers en .sys sont dans system32\drivers. Si vous avez un .sys a extraire vous changerez donc system32 en system32\drivers. Attention donc.

### XP boote.

CD de XP Microsoft dans le lecteur CD, supposé s'appeler D: (sinon vous changez).

Il faut d'abord renommer en .old le fichier à remplacer.

Pourquoi renommer et pas supprimer avec DEL ? Par prudence.....on pourrait en avoir de nouveau besoin. Et le fichier n'est peut être pas vraiment bogué qui sait ?

Pourquoi renommer l'ancien ? Les fichiers ne vont pas se laisser faire à cause de la protection WPF. On ne peut pas faire ça naturellement sous XP Explorer, il faut CMD ou la console de récupération. Si la commande de remplacement « voit » un fichier existant du même nom dans system32 ça ne fonctionnera pas.

Majuscules ou minuscules pas d'importance.

Je prendrai comme exemple kernel.dll (N'importe quoi même procédé).

### XP boote.

Taper CMD dans Executer et vous vous trouvez dans l'interpréteur de commandes.

Vous tapez chaque commande puis Enter.

Comme il s'agit dans cet exemple de .dll c'est bien system32 tout court qui est concerné.

```
cd..  
cd..  
cd windows\system32  
ren kernel.dll kernel.old  
d:  
cd \i386  
expand -r kernel.dl_ c:\windows\system32  
exit
```

### XP ne boote plus du tout.

Utiliser la console de récupération.

Booter sur le CD de XP MICROSOFT. Appuyer sur R = Réparer, au premier choix.  
Reactiver VerNum. Passer la demande de mot de passe avec Enter. Choisir votre système si vous êtes en dualboot. Sinon c'est 1.

Au prompt on tape ce qui suit et on valide chaque ligne par Enter. Attention à la lettre **supposée** D: du lecteur CD.

```
c:
cd windows\system32
ren kernel.dll kernel.old
d:
cd \i386
expand kernel.dl_ c:\windows\system32
exit
```

### Explications.

Les fichiers sont compressés dans I386 sur le CD Microsoft et le signe de compression c'est le \_ au bout. Par exemple kernel.dl\_. Pareil pour exe qui devient ex\_ et sys qui devient sy\_.

Avec la console de récupération, la commande Expand va renommer automatiquement, après décompression, kernel.dl\_ en kernel.dll.

Mais pas avec CMD. Le fichier décompressé se retrouvera bien dans system32 mais toujours avec l'extension dl\_ ou ex\_ ou sy\_ et sera donc inutilisable. Décompressé oui mais avec une fausse extension.

Le -r après Expand renomme dl\_ ou ex\_ ou sy\_ en dll ou exe ou sys.

Si on n'utilise pas le -r il faudra impérativement renommer le fichier à la main ensuite dans system32. Les 2 méthodes sont bonnes.

### Explication des commandes.

CD.. remonte d'un niveau car avec CMD vous vous trouvez dans Documents and Settings mais pas dans la racine de C: Il faut taper cette commande 2 fois.

CD windows\system32 (CD = change directory) va vous positionner (logger) dans system32 qui se trouve dans Windows.

On devrait, même si ça n'est pas utile pour l'action, à la ligne suivante taper DIR. C'est un contrôle pour voir si vous ne vous êtes pas trompé. Ça vous permet de voir le contenu de system32 et vérifier que vous êtes bien dedans.

REN (= rename) va renommer kernel.dll en kernel.old. XP ne le verra plus.

D: vous vous loggez sur le lecteur CD...s'il s'appelle D: (sinon vous changez de lettre)

CD \I386 Va vous positionner dans le dossier I386 qui contient tous les fichiers système originaux sous forme compressée. Pas défendu de taper ensuite un DIR qui doit vous montrer le contenu de I386. Pour vérifier si vous êtes bien dedans.

EXPAND va décompresser (avec ou sans -r selon le cas) le fichier.

La suite du script c'est l'adresse du dossier system32 ou system32\drivers.  
Le fichier décompacté puis avec son extension renommée ira dans Windows\system32

EXIT pour sortir.

Vous pourrez vérifier si ça a bien fonctionné en comparant le poids du fichier compressé dans I386 avec le poids du même fichier décompressé dans system32. Le décompressé est toujours plus gros évidemment. Et aussi pour voir si c'est bien .dll et plus .dl\_.

Et pourquoi old ? Par convention d'écriture. Vous pourriez le renommer en .zut. Mais il ne faut pas que l'extension soit utilisée ailleurs par XP. Old ne l'est pas, zut non plus et cul pas que je sache. Pas plus que ass (cul en anglais) d'ailleurs !

Cette méthode est valable pour tout ce qui est sur le CD de XP Microsoft complet. Le vrai. S'il y a une Marque de distributeur sur votre CD renoncez.

Et quant aux fichiers non protégés, vous faites ça sous XP avec des copier coller. Il est recommandé de renommer le bogué en .old avant plutôt que de le supprimer. Prudence est mère de la sûreté.

A condition que le fichier ne soit pas en utilisation. Si c'est le cas même après fermeture du soft concerné faites la manœuvre en sans échec.

Les fichiers non protégés trouvés sur le web ne sont pas compressés en \_, juste zippés parfois.

Bon amusement.